* Een scherm waarop je het spel kan spelen en wat komt er op het scherm te staan.
  + Een scorelijst die bij houdt hoeveel punten je hebt verdient
  + 2 health bars van jouw en je tegenstander
  + Een you won screen
  + Een you lost screen
* Bediening
  + Als er op a wordt gedrukt gaat speler 1 naar links
  + Als er op d wordt gedrukt gaat speler 1 naar rechts
  + Als er op w wordt gedrukt springt speler 1 in de lucht
  + Als er op c wordt gedrukt valt speler 1 aan
  + Als er op j wordt gedrukt gaat speler 2 naar links
  + Als er op l wordt gedrukt gaat speler 2 naar rechts
  + Als er op i wordt gedrukt springt speler 2 in de lucht
  + Als er op n wordt gedrukt valt speler 2 aan
* Puntentelling
  + Als speler 1 dood gaat dan krijgt speler 2 een punt
  + Als speler 2 dood gaat dan krijgt speler 1 een punt
  + Als speler 1 3 punten aanraakt dan heeft speler 2 gewonnen
  + Als speler 2 3 punten aanraakt dan heeft speler 1 gewonnen
* Game-over
  + Als speler 1 3 punten aanraakt dan heeft speler 2 gewonnen
  + Als speler 2 3 punten aanraakt dan heeft speler 1 gewonnen
* Levels
  + Als je een level kiest in het start scherm zal je in dat level worden gezet met je tegenstander